

PEDIT – Polyline edit

Lite överkurs för dem som använder PEDIT.

PEDIT-kommandot har ett alternativ för att välja flera objekt. Om du väljer Lines eller Arcs så får du frågan om du vill konvertera dem till polylines.

Väljer du t.ex. alternativet Join finns dessutom möjlighet att ange ”fuzz distance”. Det fungerar så att om du har två linjer som inte möts och avståndet är mindre än ”fuzz distance” så sammanfogas de enligt det val som är gjort med Jointype (Extend=antingen förlängs eller trimmas linjerna, Add=lägger till en rak linje mellan de två linjerna, eller Both=en kombination av Extend och Add).

Exemplet nedan sammanfogar 4 linjer trots att avståndet för vissa av linjerna är större än 0 och mindre eller lika med 1.

```
Command: PEDIT
Select polyline or [Multiple]: M
Select objects: Specify opposite corner: 4 found
Select objects:
Convert Lines and Arcs to polylines [Yes/No]? <Y> Y
Enter an option [Close/Open/Join/Width/Fit/Spline/Decurve/Ltype gen/Undo]: j
Join Type = Extend
Enter fuzz distance or [Jointype] <0.0000>: 1
3 segments added to polyline
Enter an option [Close/Open/Join/Width/Fit/Spline/Decurve/Ltype gen/Undo]:
```